|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Итерация | 1 | 2 | 3 | 4 |
| Срок | 01.11 – 15.11 | 15.11 – 29.11 | 29.11 – 13.12 | 13.12 – 20.12 |
| Название | Базовые движения (Физика прыжка) | Преграды (Физика столкновения) | Бонусы | Фоны |
| Что видит пользователь? | Квадратик всегда двигается вперед. Его скорость увеличивается во времени. Квадратик прыгает при нажатии пользователя на пробел. Высота квадратика меняется в зависимости от количества нажатий пользователя: чем больше раз нажмет, тем выше будет прыгать квадратик. Прыжок происходит по дуге. | Прямоугольники вверху и внизу игрового окна. При столкновении движущегося квадратика с прямоугольником – игра заканчивается. | Кружочки (монеты). Их можно собирать, чтобы количество увеличивалось. За монеты можно покупать новых персонажей. | Фигурка корги, фон и трубы. |
| Что нужно сделать? | Добавить фигуру и реакцию программы на нажатие пробела. | Добавить преграды в виде прямоугольников и обработку события столкновения квадратика с прямоугольником. | Добавить кружочки и их накопление. Добавить возможность покупки нового персонажа. | Добавить фоны |